




# BOARD GAME BOX PRÄSENTIERT

## VIRTUAL REVOLUTION

© 2024 Board Game Box

 Kategorie	Cyberpunk, Kennerspiel
 Spielmechanismus	Area control, Einfluss
 Erscheinungsdatum	1. HJ 2024



### NEO PARIS, 2047 ...

Die technologische Revolution ist wirklich passiert, nur leider nicht so, wie von allen gehofft. Sie sorgte nicht für mehr Kontrolle über unsere Realität, sondern ermöglichte eine Flucht aus ihr. Alles begann mit einfachen Spielen, virtuellen Welten, die „Verses“ genannt wurden. Die Spieler konnten mit ihren Avataren verschiedene Settings erkunden – das Mittelalter, den Weltraum, den Wilden Westen ... Da sie irgendwann die Realität nicht mehr von den immer realistischeren Simulationen unterscheiden konnten, ist heute fast jeder dauerhaft mit den Verses verbunden.

Nach einem gnadenlosen Kampf gegen deine korrupte Konkurrenz übernimmst du als Leiter eines multinationalen Konzerns, der virtuelle Universen kreierte, die Kontrolle über Neo Paris und den Verse-Markt. Erhöhe deinen Einfluss, richte Server ein, entwickle Verses und rekrutiere Agenten, die sich die Hände für dich schmutzig machen. Gerade dabei jedoch nicht ins Visier der Necromancer. Diese Cyberterroristen, die auch als Necros bekannt sind, werden alles tun, um dich auszuschalten.

Das Cyberpunk-Setting dieses Spiels basiert auf dem Universum des Films Virtual Revolution (auch bekannt als 2047 Virtual Revolution), der 2016 veröffentlicht wurde und bei dem der Entwickler dieses Spiels, Guy-Roger Duvert, Regie führte. Als Prequel zum Film und Brettspiel erschien ein Buch. Dieses Buch wird von Board Game Box Publishing 2024 publiziert.

#### INHALT

- 1 Spielbrett
- 4 Spielertafeln
- 132 Holzmarken
- 121 Kartonmarken
- 79 Karten (44 x 68)
- 78 Karten (63 x 88)
- 1 Regelbuch
- 1 Punkteblock

 Autor

Guy-Roger Duvert  
Cyril Villalonga

 Illustration

Benjamin Sjöberg

 EAN

7640473530388

